семейная игра | 10+ возраст | 4+ кол-во игроков | 60+ мин.

TACTIC

ORIGINAL

ALIAS СКАЖИ ИНАЧЕ

Играйте в «Alias» на своём смартфоне или планшете!

Mobile ALIAS

Mobile ALIAS

Download on the App Store

ANDROID APP ON Google play

Комплект игры:

игровое поле, песочные часы, шесть фишек и 300 карточек со словами.



Цель игры

Разъясните слова, используя описания, синонимы и антонимы. Цель игры – помочь другому игроку или команде правильно отгадать наибольшее количество слов, прежде чем полностью пересыплется песок в песочных часах. Фишки передвигаются по игровому полю в соответствии с количеством правильно угаданных слов. Выигрывает команда, которая первой достигнет финиша!

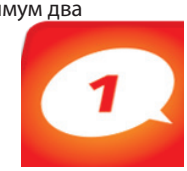
Alias – весёлая и захватывающая игра в разъяснение слов! А сможете ли Вы правильно отгадать слова?

КРАТКИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Команды играют поочередно. Разъясняющий команды меняется в каждом раунде.
2. Количество разгаданных слов соответствует количеству шагов по игровому полю.
3. Сделанные ошибки и оставшиеся необъясненными слова — штрафные очки.
4. Цифра, на которой стоит фишка команды, указывает номер разъясняемого слова.
5. Проход мимо квадрата «грабежа» - в следующем раунде игра с правом на «грабёж» с 5 карточками без песочных часов.
6. Выигрывает команда, которая придет к финишу первой.

ХОД ИГРЫ

1. Карточки со словами перемешиваются и раскладываются по стопкам. Игроки разделяются на команды, в каждой из которой должно быть минимум два игрока. Команды договариваются об очередности ведения игры. Каждая команда получает свою фишку и ставит её на стартовое поле.



2. Игроки команды, начинающей игру, договариваются о том, кто из них будет разъяснять слова, а кто будет разгадывать. Разъясняющий берёт в руку колоду карточек. Цифра на игровом поле, на которой стоит фишка команды, указывает на номер слов для объяснения. Песочные часы переворачиваются, и игрок начинает разъяснять слово (см. «Разъяснение слов»). Получив правильный ответ, разъясняющий кладёт использованную карточку на стол и начинает разъяснение слова под тем же номером на следующей карточке. Слова должны быть угаданы именно в той форме, в которой они написаны на карточке. Если искомое слово, например, «идти», то «ходить» не засчитывается. Также если искомое слово, например, «вёсла», то «весло» не засчитывается.

3. Когда песок в песочных часах стечёт вниз, остальные команды кричат «Стоп». Если разъяснение последнего слова ещё не завершено, тогда в отгадывании слова могут принять участие все команды. Команда, первой отгадавшая последнее слово, завоёвывает себе одно очко и продвигается на один шаг по игровому полю.

4. Когда отгадано последнее слово, производится подсчёт правильно угаданных слов объясняющей команды. Подсчитываются также ошибки и пропущенные карточки. За них команда получает по одному штрафному очку (см. “Штрафные очки”).

5. Теперь наступает очередь следующей команды. Использованные карточки кладут в низ стопки.

6. Разъясняющий игрок меняется в каждом раунде игры.

7. Выигрывает команда, которая первой достигнет финиша. У других, конечно, есть возможность попытаться догнать её на своём ходу!

РАЗЪЯСНЕНИЕ СЛОВ

На карточках могут быть какие угодно слова – существительные, глаголы, прилагательные и т. д. Полностью зависит от удачи, какие слова команда получит для разъяснения, так как под одним и тем же номером находятся слова различной степени сложности. При разъяснении нельзя использовать части разгадываемого слова, а также однокоренные слова.

Например, слово «автобус» нельзя объяснить так, что речь идет об автомобильном транспортном средстве. Надо сказать, что это маршрутное транспортное средство. Слово «самолет» нельзя разъяснять так, что это летающее в небе средство передвижения, потому что в словах «летающее» и «самолет» один и тот же корень.

Если в таких словах, как например «дистанционное управление» отгадывающий отгадает слово «управление», то разъясняющий после этого может пользоваться этим словом в своем разъяснении.

Также можно пользоваться синонимами и антонимами. Например, слово «большой» можно объяснить, как антоним слова «маленький».

Слова нельзя разъяснять на иностранном языке, если игроки не договорятся об этом заранее.

ШТРАФНЫЕ ОЧКИ

Во время хода одной команды другие команды не должны терять бдительности! Если разъясняющий произнесёт по ошибке искомое или однокоренное с ним слово, то за это команда получает одно штрафное очко. Одно штрафное очко соответствует одному ходу назад на игровом поле.

Если попадается труднообъяснимое слово, то разъясняющий может его не разъяснять, а перейти к другой карточке, но за это он тоже платит штрафным очком. Иногда это стоит делать, поскольку разъяснение может занять слишком много времени!

Те карточки, за которые команда получила штрафные очки, откладывают в отдельную стопку. Это поможет при подсчёте очков. Если командой было разгадано правильно 7 слов, в разъяснении была сделана 1 ошибка и пропущено 2 карточки, то команда передвинется вперед по игровому полю на 4 шага (7 – 1 – 2 = 4).

ПРАВО НА «ГРАБЁЖ»

Когда команда пройдет мимо символа «грабежа», то на следующем ходу в отгадывании слов могут принимать участие все команды, т.е. у них



появляется право на «грабёж». К «грабежу» приступают даже в том случае, если команда не остановилась на символе «грабежа», а просто прошла мимо него. Остальные команды должны следить за тем, чтобы «грабёж» был сыгран.

«Грабёж» играется **без песочных часов**. Команда берет **5 карточек**, из которых отгадываются слова, соответствующие номеру под фишкой команды. Разгадывают все. Команда, первая выкрикнувшая правильный ответ, продвигает свою фишку на один ход вперёд.

Право на «грабёж» вступает в силу также во время обычного раунда, если отведённое время истекло, а слово ещё не угадано.

Найдите ещё больше увлекательных игр на tactic.net